

**Erasmus+ izobraževanje: »Coding and Robotics Made Easy«
od 22. 1. 2024 do 27. 1. 2024 v Rimu, ELA – Erasmus Learning Academy**

Udeleženci: Jelena Tement Žnidarič, Iris Merkač

Z namenom uvajanja inovativnih pristopov k učenju ter poučevanju, ter s prepričanjem, da uporaba programiranja in robotike spodbuja ustvarjalnost in domišljijo dijakov ter razvija njihove spretnosti, kot sta logično sklepanje in reševanje problemov, sva se udeležili sistematičnega seminarja o robotiki in kodiranju.

Tekom seminarja sva usvojili nekatere osnovne koncepte robotike, STEAM-a in pismenosti 21. stoletja. Na preprost način sva dobili vpogled v programsko in strojno opremo: CANVA (platforma za oblikovanje grafik), PhET (interaktivne simulacije za poučevanje matematike), SCRATCH (vizualni programski jezik in spletna platforma za ustvarjanje interaktivnih animacij, iger ter projektov), TINKERCAD (platforma za 3D-modeliranje in oblikovanje), GAMMA, MIRO, TTSMAKER (aplikacija za ustvarjanje besedil v govor), CURIPOD, ALGODOO, ARDUINO (odprtokodna platforma za prototipiranje elektronskih projektov), ...

Izobraževanje je vključevalo teoretične predstavitve, razlage in aplikativne prakse, ki so bile izvedene v individualnem okviru. Učinkovitost je bila ocenjena z dnevnimi evalvacijami, kar je omogočilo stalno spremljanje napredka. Med izobraževanjem sva razvijali in izboljšali strokovne, jezikovne, digitalne, organizacijske in komunikacijske kompetence. V okviru raziskovalnega pristopa pa sva si ogledali številne znamenitosti kulturnega, zgodovinskega in političnega središča Italije, mesta Rim.

